

Wireguard между двумя роутерами SNR-CPE

Исходные данные

Router A - WG_Server

LAN IP: 192.168.1.1

WAN IP: 10.1.1.79

Router B - WG_Client

LAN IP: 192.168.2.1

WAN IP: 10.1.1.32

Настройка WG-Сервера

Services - Wireguard

1. Добавить новый интерфейс

2. IP Addresses - 172.16.0.1/24 (это виртуальный IP-адрес WG интерфейса)

3. Keypair Generation - **нажимаем** "Generate" чтобы сгенерировать Private Key и Public Key

После генерации копируем Public Key, он нам понадобится для заполнения поля Public Key на клиенте

4. Listen Port - 51820

5. Вкладка - Настройки межсетевого экрана - Разрешить подключения из WAN

Пирь

6. Нажимаем Добавить

На этом пока все. К п.7 возвращаемся только после того как будет настроен клиент. Открываем новую вкладку браузера, и переходим к настройке клиента

7. Public Key - вставляем Public Key сгенерированный клиентом

8. Allowed IPs - IP-адрес клиентского WR интерфейса(виртуального интерфейса), но можно пропустить и все сети, указав 0.0.0.0/0

9. Route Allowed IPs - устанавливаем галку, это позволит создать маршруты для разрешенных IP-адресов для этого узла.

10. Endpoint Port - 51820

11. Сохранить и применить

Настройка WG-Клиента

Services - Wireguard

1. Добавить новый интерфейс

2. IP Addresses - 172.16.0.2/24 (это виртуальный IP-адрес WG интерфейса)

3. Keypair Generation - нажимаем "Generate" чтобы сгенерировать Private Key и Public Key

После генерации копируем Public Key, он нам понадобится для заполнения поля Public Key на сервере

4. Listen Port - 51820

5. Вкладка - Настройки межсетевого экрана - Разрешить подключения из WAN

Пирь

6. Нажимаем Добавить

7. Public Key - вставляем Public Key сгенерированный при конфигурации сервера (см. п.3)

8. Allowed IPs - IP-адрес клиентского WR интерфейса(виртуального интерфейса), но можно пропустить и все сети, указав 0.0.0.0/0

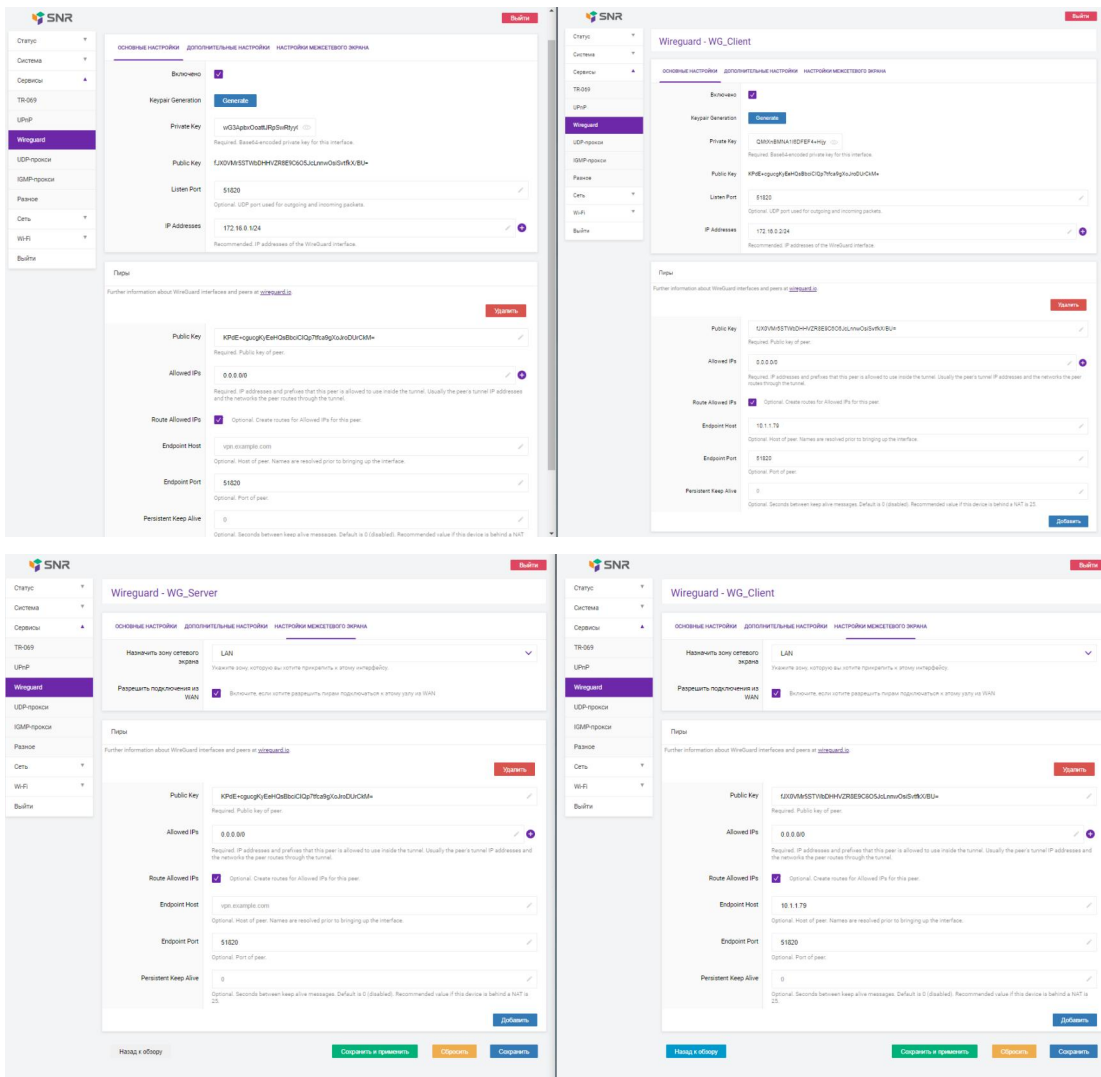
9. Route Allowed IPs - устанавливаем галку, это позволит создать маршруты для разрешенных IP-адресов для этого узла.

10. Endpoint Port - 51820

11. Сохранить и применить

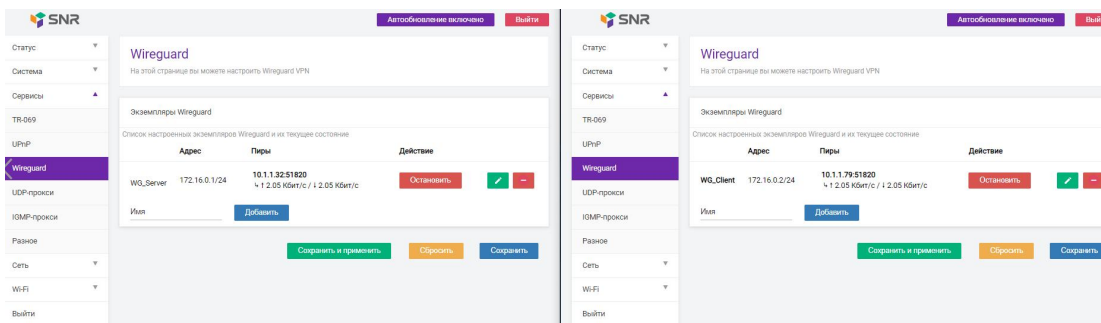
PS: в todo номера портов заполним за пользователя

Скриншоты конфигураций сервера и клиента



Проверяем статус

Если все сконфигурировано верно, то в пирах должна появиться информация о роутере на другой стороне туннеля



Если в колонке Пира ничего не появилось, то это значит интерфейс сконфигурирован неверно, и правильность конфигурации нужно перепроверить.

Так же в кач-ве диагностики можно использовать консольную команду `wg show`

Ниже приведен пример состояния когда туннель сконфигурирован верно

Admin@SNR-CPE-AX1:~

```
Admin@SNR-CPE-AX1:~# wg show
```

```
interface: wg_server
```

```
public key: fJXOVmr5STWbDHHVZR8E9C605JcLnnwOsiSvtfKX/BU=
```

```
private key: (hidden)
```

```
listening port: 51820
```

```
peer: KfDE+cgugcgKyEeHQsBbc1CIQp7tfca9gXoJroDUrCkM=
```

```
endpoint: 10.1.1.32:51820
```

```
allowed ips: 0.0.0.0/0
```

```
latest handshake: 37 seconds ago
```

```
transfer: 686.77 KiB received, 683.34 KiB sent
```

```
Admin@SNR-CPE-AX1:~#
```

Admin@SNR-CPE-ME2-Lite:~

```
Admin@SNR-CPE-ME2-Lite:~# wg show
```

```
interface: wg_client
```

```
public key: KfDE+cgugcgKyEeHQsBbc1CIQp7tfca9gXoJroDUrCkM=
```

```
private key: (hidden)
```

```
listening port: 51820
```

```
peer: fJXOVmr5STWbDHHVZR8E9C605JcLnnwOsiSvtfKX/BU=
```

```
endpoint: 10.1.1.79:51820
```

```
allowed ips: 0.0.0.0/0
```

```
latest handshake: 40 seconds ago
```

```
transfer: 683.28 KiB received, 687.03 KiB sent
```

```
Admin@SNR-CPE-ME2-Lite:~#
```